

Spielregeln

49 shades of grey ist ein spannendes Kartenspiel für 2 Personen, welches gute Augen, Erinnerungsvermögen und taktisches Geschick verlangt. Die 49 Spielkarten sind beidseitig in verschiedenen Grautönen gehalten und auf der Vorderseite nummeriert von 1 (hellgrau) bis 49 (dunkelgrau). Ahnst du anhand des Grautones, welche Zahl sich versteckt?

Zu Beginn kriegen beide Spieler 9 Karten in die Hand. Die Karten müssen so in der Hand gehalten werden, dass der Gegenspieler die Rückseiten (Grautöne ohne Zahlen) sehen kann. Die restlichen Karten werden mit der Zahl nach unten aufgestapelt. Nun geht es darum, möglichst lange Zahlenreihen mit den Handkarten zu erstellen, indem man sie mit Karten aus dem Stapel ersetzt.

Spieler 1 beginnt und gibt einen Tipp ab, welche Zahl aufgrund des Grautones auf der obersten Karte des Stapels sein könnte. Nun kann Spieler 2 entscheiden, ob zu hoch, zu tief oder genau richtig angesagt wurde. Hat Spieler 2 mit seiner Aussage recht, erhält er die Karte. Ansonsten kriegt sie Spieler 1.

Wer den Spielzug gewinnt, hat nun 10 Handkarten und muss entscheiden, welche er ablegen will. Am Ende des Spielzuges hat man wieder 9 Karten in der Hand. Die abgelegten Karten werden mit der Zahl nach unten aufgestapelt.

Beim nächsten Spielzug fängt nun der andere Spieler mit Tippen an. Das Spiel dauert solange, bis der ganze Stapel abgebaut wurde.

Am Ende werden aus den 9 Handkarten Punkte vergeben:

Einzelne Karte	= 1 Punkt
2er-Reihe (z.B. 11-12)	= 4 Punkte
3er-Reihe (z.B. 11-13)	= 9 Punkte
4er-Reihe (z.B. 11-14)	= 16 Punkte
5er-Reihe (z.B. 11-15)	= 25 Punkte
6er-Reihe (z.B. 11-16)	= 36 Punkte
7er-Reihe (z.B. 11-17)	= 49 Punkte
8er-Reihe (z.B. 11-18)	= 64 Punkte
9er-Reihe (z.B. 11-19)	= 81 Punkte

Es werden alle 9 Handkarten gezählt, nicht nur die längste Zahlenreihe. Die höchstmögliche Punktzahl pro Runde ist 81 Punkte, die tiefste 9 Punkte (9 einzelne Karten).

Rules of the game

49 shades of grey is a catching card game for two people. It requests to have a good eye, brains and tactical skills. The 49 cards are printed in different shades of grey on both sides and on the front side they are numbered from 1 (light grey) to 49 (dark grey). Can you guess the hidden number by assessing the shade of grey?

At the beginning both players get 9 cards. The cards must be held in a way that the opponent sees the back of all of your cards (shades of grey without the numbers). The rest of the cards are stacked with the numbers facing down. The goal is to create a sequence of numbers as long as possible by replacing the cards in your hand by those on the deck of cards.

Player 1 begins and can guess once which number the card on top of the deck has by assessing its shade of grey. Player 2 can decide if player 1 tipped too high, too low or exactly right. If player 2 is right with his assumption he gets the card. If he is wrong, player 1 gets it.

The person winning the move now has 10 cards in the hand and has to decide which one he or she wants to put down. At the end of the move both players always have 9 cards in their hands. The discarded cards are put on a separate stack and are not used any longer.

Next, player 2 can guess the number of the card on top of the deck. The game is going on until the whole deck of cards is used up.

At the end, the following points are distributed from the cards in each players hands:

Single card	= 1 point
2 cards in a row (e.g. 11-12)	= 4 points
3 cards in a row (e.g. 11-13)	= 9 points
4 cards in a row (e.g. 11-14)	= 16 points
5 cards in a row (e.g. 11-15)	= 25 points
6 cards in a row (e.g. 11-16)	= 36 points
7 cards in a row (e.g. 11-17)	= 49 points
8 cards in a row (e.g. 11-18)	= 64 points
9 cards in a row (e.g. 11-19)	= 81 points

Every card is to be accounted for, not only the longest series of cards. The maximum points achieved are 81, the minimum 9 (9 single cards).

Règles du jeu

49 shades of grey est un jeu de cartes passionnant pour 2 personnes. Il demande d'avoir une bonne vision, de la mémoire et des compétences tactiques. Les 49 cartes sont imprimées dans différentes nuances de gris des deux côtés et sur le recto elles sont numérotées de 1 (gris clair) à 49 (gris foncé). Pouvez-vous deviner le numéro caché en évaluant la nuance de gris?

Au début, les deux joueurs reçoivent 9 cartes. Les cartes doivent être tenues de telle sorte que l'adversaire voit le dos de toutes vos cartes (nuances de gris sans les chiffres). Les cartes restantes sont empilées avec les numéros vers le bas. Le but est de créer des séries de nombres aussi longues que possible avec les cartes en votre possession, en les remplaçant par des cartes de la pile.

Le joueur 1 commence et devine le numéro de la carte qui pourrait être sur la première carte de la pile en évaluant sa nuance de gris. Maintenant, le joueur 2 peut décider s'il est trop haut, trop bas ou juste. Si le joueur 2 a raison avec sa déclaration, il reçoit la carte. S'il a tort, elle revient au joueur 1.

Celui qui gagne a maintenant 10 cartes dans la main et doit décider laquelle il veut remettre. À la fin du tour, les deux joueurs ont à nouveau 9 cartes dans leurs mains. Les cartes remises sont placées sur une pile séparée et ne sont plus utilisées.

Le prochain tour commence, l'autre joueur peut deviner le numéro sur la pile. Le jeu dure jusqu'à épuisement du jeu de carte.

Carte unique	= 1 point
2 cartes d'affilée (par exemple 11-12)	= 4 points
3 cartes d'affilée (par exemple 11-13)	= 9 points
4 cartes d'affilée (par exemple 11-14)	= 16 points
5 cartes d'affilée (par exemple 11-15)	= 25 points
6 cartes d'affilée (par exemple 11-16)	= 36 points
7 cartes d'affilée (par exemple 11-17)	= 49 points
8 cartes d'affilée (par exemple 11-18)	= 64 points
9 cartes d'affilée (par exemple 11-19)	= 81 points

Chaque carte doit être comptabilisée, pas seulement la plus longue série de carte. Le maximum de point atteint est de 81, le minimum est de 9 (9 cartes individuelles).